

FEO Synergie et codage

FAQs



FEO synergie et codage est une initiative de perfectionnement professionnel de la Fédération des enseignantes et des enseignants de l'Ontario, financée par le gouvernement du Canada dans le cadre de Programmer pour apprendre. FEO synergie et codage offre aux membres du personnel enseignant la possibilité de s'engager dans l'apprentissage collaboratif, la recherche et le leadership en mettant l'accent sur la pensée algorithmique et le codage. Tous les projets sont élaborés à l'aide d'une approche de questionnement et culmineront avec la présentation de ressources et de produits pouvant être partagés avec d'autres membres du personnel enseignant en Ontario et en ligne. *FEO synergie et codage* fait appel à des équipes d'au moins deux pédagogues qui élaborent en collaboration un projet fondé sur l'auto-évaluation de leurs objectifs d'apprentissage professionnel pour améliorer la pratique pédagogique.

Comment sont créées les équipes de projet FEO synergie et codage?

Les membres du personnel enseignant choisissent les personnes avec qui elles ou ils veulent travailler. La ou le chef d'équipe de projet *FEO synergie et codage* prendra l'initiative de solliciter des collègues qui pourraient avoir des intérêts similaires, bien travailler avec d'autres et apporter une diversité de perspectives aux questions sur lesquelles porte le projet.

Les membres des équipes de projet *FEO synergie et codage* peuvent venir de la même école ou du même département, ou de divers conseils scolaires et écoles. Ils doivent collaborer pour remplir [le formulaire de demande](#).

Quelle est la date limite pour présenter une demande?

La demande de proposition doit être présentée **au plus tard le vendredi 14 février 2020** à 17 h.

Quel est le budget pour chaque projet FEO synergie et codage?

Chaque équipe de projet *FEO synergie et codage* doit présenter une proposition de budget avec sa demande. Le budget ne doit pas dépasser 5 000 \$ par équipe. Cette somme peut servir à financer des congés pour activités professionnelles, du perfectionnement professionnel, des ressources, du matériel, ou toute autre dépense connexe raisonnable que l'équipe juge appropriée. Il est à noter que les fonds **ne peuvent pas être** utilisés pour l'achat de matériel informatique pour le projet. Vous devrez donc utiliser la technologie existante pour

participer. Le budget proposé doit faire état des sommes d'argent à dépenser et de l'objet des dépenses. Le formulaire de proposition de budget (inclus avec le formulaire de demande) vous guidera pour l'établissement du budget.

Comment les équipes de projet FEO synergie et codage seront-elles choisies?

À la fin de février 2020, un comité directeur formé de représentantes et représentants de la FEO et des filiales étudiera toutes les demandes présentées. Le comité directeur prendra ses décisions en fonction de la qualité des propositions, de la pertinence des priorités actuelles en matière de codage et de pensée algorithmique, et des perspectives de changements positifs dans les techniques pédagogiques et l'apprentissage des élèves. Le comité directeur tiendra également compte de la représentation de plusieurs variables démographiques dans la sélection finale, et accordera la préférence aux projets dans des milieux scolaires ruraux, éloignés et francophones.

Comment saurons-nous si notre projet est retenu?

Les équipes retenues seront informées **au plus tard le 6 mars 2020** que leur projet a été approuvé.

Comment l'argent sera-t-il affecté?

Le comité directeur déterminera la somme d'argent à affecter à chaque équipe en fonction du budget indiqué dans la demande. L'affectation budgétaire maximale accordée sera de 5 000 \$ par équipe. Le premier versement (environ 60 % du

financement total) sera effectué peu après l'approbation du projet par le comité directeur. Après la production d'un rapport provisoire satisfaisant par l'équipe (au plus tard le 30 novembre 2020), le deuxième versement (30 % du financement) sera effectué. Le versement final (10 % du financement) sera effectué après la fin du projet et la production du rapport final à la FEO **au plus tard le lundi 15 mars 2021**.

Des réunions de planification sont-elles prévues pour réunir toutes les équipes de projet FEO synergie et codage?

Oui! Une séance de formation en personne aura lieu pour les chefs d'équipe de chaque projet approuvé. La séance de formation se tiendra à Toronto **le vendredi 3 avril en soirée et toute la journée du samedi 4 avril 2020**. Au moins une représentante ou un représentant de votre équipe (de préférence la chef ou le chef d'équipe) doit assister à cet événement en personne. Un autre membre de l'équipe peut assister à la séance de formation, à ses frais.

La participation à au moins trois rencontres en ligne – deux en 2020 (mai et octobre) et une en 2021 (février) – sera également requise.

Enfin, lorsque tous les rapports finaux auront été produits, un sommet en ligne aura lieu en avril 2021, et toutes les équipes auront alors l'occasion de partager ce qu'elles auront appris.

Quel est le produit final attendu?

Le produit final sera une démonstration de votre apprentissage lié aux objectifs d'apprentissage de votre projet et quelque chose qui peut être partagé numériquement comme ressource d'apprentissage avec les éducatrices et les éducateurs.

Quelle est la chose qui peut être présentée et partagée lors du sommet?

Lors du sommet, les équipes auront l'occasion de partager leurs ressources de codage et de pensée algorithmique liées aux logiciels Lynx/MicroMondes JR. Elles partageront également leurs réflexions sur l'apprentissage (élève et/ou membre enseignant).

Comment aurions lieu les réunions des membres de notre équipe?

Les communications et les échanges constants sont essentiels au processus d'exploration conjointe, et la FEO encourage le recours aux congés pour activités professionnelles afin de tenir compte des horaires chargés du personnel enseignant pour permettre des réunions à cette fin. Il appartiendra à votre équipe de déterminer la fréquence et la durée de ces réunions, selon les possibilités permises par le budget. Chaque conseil scolaire a ses propres pratiques, et votre équipe devra se familiariser avec les exigences locales concernant l'accès aux congés pour activités professionnelles.

Si vous vous réunissez en personne, vous devrez prendre des dispositions pour que chaque membre de l'équipe obtienne un congé pour activités professionnelles. Comme le budget est limité, les équipes peuvent interagir par des moyens économiques, comme les téléconférences et les communications en ligne. L'utilisation de logiciels gratuits, comme SKYPE, Google Hangouts, ZOOM, Adobe Connect ou d'autres, qui peuvent être accessibles par l'entremise de votre conseil scolaire, peut également permettre de tenir des réunions supplémentaires à peu de frais.

Il peut arriver que le conseil scolaire exige que les demandes officielles de congé pour activités professionnelles viennent directement de la FEO. Des dispositions peuvent être prises spécifiquement pour chaque équipe ou membre de l'équipe au moyen de notre formulaire de demande de congé pour activités professionnelles qui sera mis à la disposition des membres des équipes de projet FEO synergie et codage.

Il est toujours bon d'informer l'administration scolaire dès le début de votre participation à un projet de ce genre. Cela aidera à assurer la collaboration et le soutien au niveau de l'école pour les membres du personnel enseignant qui font partie d'une équipe de projet FEO synergie et codage.

Comment travaillerons-nous avec d'autres équipes en tant que communauté d'apprentissage en réseau?

L'accès à un espace en ligne expressément conçu et désigné pour la communication et la collaboration concernant les projets sera offert à toutes les équipes de projet de FEO synergie et codage. Cet environnement interactif en ligne sera expliqué et présenté à la séance de formation des 3 et 4 avril 2020.

Trois réunions en ligne seront organisées pour toutes les équipes – deux en 2020 (mai et octobre) et une en 2021 (février).

Enfin, un sommet de partage des apprentissages aura lieu en avril 2021 pour permettre à toutes les équipes de partager mutuellement leurs expériences d'apprentissage.

Quels sont les appuis que nous avons entre les réunions?

La FEO offrira du soutien pour toute préoccupation ou question que vous pourrez avoir au moyen du compte courriel coding.connections@otffeo.on.ca.

Y a-t-il des rapports à présenter?

Oui. Chaque équipe de projet *FEO synergie et codage* doit produire d'ici **le 30 novembre 2020** un court rapport provisoire nous informant de la progression de leur projet. Vous devrez aussi produire **un rapport final d'ici le 15 mars 2021** comprenant des réflexions sur le déroulement du projet et ce

que vous aurez appris. L'établissement de ces rapports ne sera pas ardu pour vous et aucun des rapports ne comportera plus d'une page ou deux. La FEO fournira à l'avance un modèle pour chaque rapport.

Qu'advient-il des ressources ou du matériel achetés pour le projet?

Après la fin du projet, les ressources et le matériel provenant du projet demeureront dans l'école où le projet a été réalisé. Si plus d'une école est en cause, l'équipe de projet FEO *synergie et codage* déterminera où iront ces ressources. Cependant, si des éducatrices ou éducateurs ayant participé au projet changent d'école ou de lieu de travail, le conseil (administration scolaire) pourra, à la demande de l'équipe de projet FEO *synergie et codage*, déterminer si les ressources doivent ou non suivre les éducatrices ou éducateurs en cause.

Devons-nous posséder beaucoup de connaissances préalables au sujet du codage ou de la pensée algorithmique?

NON! Votre projet porte sur votre apprentissage en tant qu'éducatrices et éducateurs, et nous sommes prêts à soutenir les équipes dans quelque partie de cette aventure – il n'est pas nécessaire d'avoir des connaissances préalables au sujet du codage ou de la pensée algorithmique.

De quel genre de technologie avons-nous besoin pour pouvoir participer pleinement?

Le [logiciel Lynx](#) est mis à votre disposition gratuitement! Il fonctionne bien avec les élèves de la 3e à la 12e année qui ont accès à des Chromebooks et/ou à des ordinateurs, car il peut être utilisé dans un navigateur Web. Il est possible de se servir d'iPads pour visionner les projets Lynx, mais pas pour la création de projets.

Est-ce que le logiciel Lynx est un élément requis pour le projet?

Les logiciels Lynx et/ou MicroMondes JR sont requis. Le financement est destiné à la distribution et à la mise en œuvre de ces logiciels canadiens. Les logiciels Lynx et MicroMondes JR sont disponibles en anglais canadien, en français canadien et en plusieurs langues autochtones. MicroMondes JR est disponible en ojibwé et en cri de la Baie James. La traduction de Lynx en langues autochtones se poursuit.

Est-ce que la robotique peut faire partie du projet (en utilisant les produits que nous avons déjà) ?

Lynx et/ou MicroMondes JR ne dirigent pas de dispositifs informatiques physiques (y compris les micro:bits). Néanmoins, puisque nous savons que les micro:bits font partie de *synergie et codage*, nous pouvons vous fournir de l'apprentissage professionnel pourvu que vous fournissiez les micro:bits.

Soyez libre de l'ajouter dans votre formulaire de demande de projet. Nous pouvons définitivement vous appuyer dans votre apprentissage lié aux micro:bits tout au début de la séance de formation et tout au long de votre projet, au besoin.

[MicroMondes JR](#) peut être utilisé pour les élèves de la maternelle à la 3e année. Nota : MicroWorlds JR fonctionne uniquement sur des ordinateurs Windows ou Macintosh (avant Catalina - MacOS 10.15). Ce logiciel ne peut pas être utilisé sur des iPads, d'autres tablettes ou des Chromebooks.

Pouvez-vous nous aider pour des détails qui doivent être expliqués à notre service de TI afin de permettre notre participation?

Oui! L'accès au logiciel Lynx basé sur un navigateur est compatible avec les procédures d'entrée en communication qui existent dans les districts de l'Ontario, et nous pouvons vous donner des détails supplémentaires pour vous aider, au besoin. Si vous demandez d'utiliser MicroWorlds JR., nous pouvons fournir du soutien pour aider votre service de TI à comprendre l'importance de pouvoir installer le logiciel sur les ordinateurs de votre école et soutenir le service de TI afin de faciliter le plus possible le processus. De plus, le processus sera facilité si vous vous assurez que l'administration de votre école appuie votre projet dès le début.

Pouvons-nous utiliser le financement pour faire l'achat de technologie?

Non. Comme nous l'avons mentionné précédemment, vous devrez utiliser la technologie existante pour participer, et votre financement pourra être utilisé pour des congés pour activités professionnelles, du perfectionnement professionnel, des ressources, du matériel ou toute autre dépense connexe raisonnable que l'équipe juge appropriée.

Dates importantes pour le programme *FEO synergie et codage*

14 février 2020	Date limite pour la production des demandes de propositions par courriel à l'adresse coding.connections@otffeo.on.ca
Fin de février 2020	Début de l'examen des propositions par le comité directeur
6 mars 2020	Notification des candidates et candidats retenus
27 mars 2020	Signature des contrats et versement de la première affectation (60 %) aux équipes retenues
3-4 avril 2020	Séance de formation en personne à Toronto
Mai 2020 (date exacte à déterminer)	Première réunion en ligne de toutes les équipes
Octobre 2020 (date exacte à déterminer)	Deuxième réunion en ligne de toutes les équipes
30 novembre 2020	Date limite pour la production du rapport provisoire – versement de la deuxième affectation (30 %)
Février 2021 (date exacte à déterminer)	Troisième réunion en ligne de toutes les équipes
15 mars 2021	Date limite pour la production du rapport final – versement de l'affectation finale (10 %)
Avril 2021 (date exacte à déterminer)	Sommet en ligne de partage des apprentissages